



**Maxsuel Santos**

**2020**

HTML

/\* \*/ - **Faz anotações no arquivo HTML e CSS (não altera o código).**

<html> </html> - **Tudo que está dentro dessa tag, será visualizado no site pelo usuário, exceto o que tiver no <head> </head> (exceto o <title> </title>). O html, é onde todo o código vai estar.**

<html lang=”pt-br”> </html> **Esse atributo à tag html, define o idioma de seu documento no site.**

<head> </head> **Tag de área comportamental do site, ou seja, como o site será configurado (não é visível no site, exeto a tag <title> </title>).**

<body> </body> **Tag da qual é feita a estrutura do site através da marcação HTML, onde o site será visualizado.**

<meta charset=”UTF-8”/> **Conjunto de caracteres Latinos (acentuação, etc.). Ela não tem fechamento, pode-se usar das seguintes formas: ... > ou ... />. (obs: Atualmente isso não acontece, o erro de não usar a tag, mas é recomendado).**

<meta name=”author” content=”Nome do Autor”/> **Serve para identificar o nome do autor da página (valor semântico).**

<meta name=”description” content=”Descrição do site”> **Contém uma descrição/resumo sobre a página (valor semântico).**

<meta name=”keywords” content=”palavras, chaves”> **As palavras chaves são usadas para ajudar na indexação da sua página pelos motores de busca.**

<title> </title> **Tag que põe título no site.**

<h1> </h1>

<h2> </h2>

<h3> </h3> - **Títulos de cabeçalhos (do maior para o menor). São**

<h4> </h4> **também subtítulos, ex: <h2> </h2> é subtítulo de**

<h5> </h5> **<h1> </h1>.**

<h6> </h6>

<style> </style> **Tag usada no <head> </head> que indica estilizações no documento HTML, o CSS (folha de estilo).**

<div> </div> **Cria uma área de divisão (é bom utilizar um id para na hora de estilizar).**

...id=” “ /> **Define uma identificação exclusivo que deve ser único para cada elemento no documento HTML (fica em qualquer tag de abertura).**

...class=” ” /> **É um agrupador que indica que todos os elementos tem algo em comum, ficando mais fácil a estilização no CSS (fica em qualquer tag de abertura).**

<img src=” ” /> **Tag de imagem.**

**...**alt=” ”> **Texto alternativo, ou seja, descreve a imagem (fica na tag img).**

<header> </header> **Tag que cria um cabeçalho (quaisquer que seja ele).**

<br> **Tag de quebra de linha (não tem fechamento (tag solteira)).**

<wbr> **Quebra de palavra sem hífen de uma linha a outra (ex: super-humano, haverá uma separação ao final da linha se necessário). Obs: não usa hífen na separação, então não é recomendado seu uso nas normas da língua portuguesa, porém, pode usá-la na separação de palavras que possuem hífen na forma original. Tag solteira.**

&nbsp; **Espaço sem quebra de linha (espaço de uma palavra à outra).**

&shy; **Quebra de palavra com hífen de uma linha a outra (ex: objeto, ao ser separado fica por exemplo, ob-jeto, de uma linha a outra). Palavra que não usa hífen na forma original, e quando separada (se ocorrer) no site, usará hífen na sua separação.**

<hr> **Tag solteira. Cria uma linha horizontal.**

<p> </p> **Tag de parágrafo.**

<strong> </strong> **Tag de negrito em uma palavra.**

<em> </em> **Ênfase itálico em uma palavra.**

<del> </del> **Conteúdo (texto) deletado. Fica riscado o texto.**

<ins> </ins> **Conteúdo adicionado (substitui o <del> </del>).**

<span> </span> **Formata pequenos trechos de texto. Ele pode ser usado para agrupar elementos para fins de estilo (usando os atributos class ou id ), ou para compartilhar valores de atributos como lang.**

<sub> </sub> **Conteúdo subscrito (ex: H<sub>2</sub>O = H2O).**

<sup> </sup> **Conteúdo sobrescrito (ex: x<sup>0</sup> = x2).**

<ul> </ul> **Lista não ordenada.**

<ol> </ol> **Lista ordenada.**

<li> </li> **Itens de uma lista.**

* - **disc.**
* - **square.**
* - **circle.**

Nada/nenhum - **none.**

...type=”**A**”> **Ordem alfabética maiúscula.** Quando as letras são

postas minúsculas

...type=”**I**”> **Ordem numérica maiúscula romana.** dentro do type, a

ordem será minúscu-

...type=”**1**”> **Ordem numérica.** la.

...type=”**none**”> **Sem marcação.**

...start=” ”> **Atributo da tag de abertura <ol> que indica o início de uma lista ordenada em um determinado número ou letra.**

**Ex: <ol type=”A” start=”8”>...**

<pre> </pre> **Tudo que for escrito no editor, na forma que for, será escrito no seu site da mesma maneira que você digitou, considerando os parágrafos, espaços, pontuação, etc.**

<figure> </figure> **Utilizado para pôr imagens e dar um significado semântico a elas (faz parte de um conteúdo). Ficando mais fácil na hora da estilização.**

<figcaption> </figcaption> **Legenda da imagem (pode ser usada dentro da tag <figure> </figure>).**

<link> </link> **Interage com outro arquivo (usa-se na tag <head> </head> para linkar um arquivo em outro. Ex: ligação entre CSS e HTML).**

<link rel=”stylesheet” href=”pasta/nome-do-arquivo.css” /> **Link de arquivo CSS no HTML.**

<link rel=”stylesheet” href=”../pasta/nome-do-arquivo.css” /> **O ../ indica uma pasta anterior.**

stylesheeet – **Folha de estilo (CSS).**

rel - **Especifica o tipo de relação entre o documento que você fez no link.**

type - **Indica o tipo do documento ou objeto.**

href - **indica o endereço para o qual remete o link.**

<nav> </nav> **É uma seção de links de navegação.**

<a> </a> **Âncora, base para a criação de um link (para que funcione, ele precisa de referência de hipertexto).**

<a **href=”endereço de link”**>**HTML**</a> **Criou um link para a palavra HTML. Quando o usuário clicar na palavra, irá leva-lo à uma outra página web.**

...target=”**\_blank**”>**HTML**</a> **O target=”\_blank” faz com que o documento em link, seja aberto em nova guia e não na mesma guia de seu site (recomendado seu uso).**

<section> </section> **Essa tag define uma seção no documento HTML. como um capítulo, um cabeçalho, um rodapé ou qualquer outra seção do documento.**

<aside> </aside> **Define um bloco de conteúdo que faz referência ao conteúdo principal que o cerca (2º conteúdo mais importante).**

<footer> </footer> **Rodapé do site.**

<table> </table> **Identifica os elementos que farão parte de uma tabela (tag que define a tabela).**

<tr> </tr> **Define as linhas de uma tabela.**

<td> </td> **Representa as células de informação de dados em cada linha (conteúdo dentro das linhas <tr> </tr>).**

<caption> </caption> **Representa o título de uma tabela.**

...rowspan=”**2**”> **Expansão em linhas (ocupa mais de uma linha, no exemplo, irá ocupar 2 linhas).**

...calspan”**2**”> **Ocupação em coluna (ocupa mais de uma coluna, no exemplo, irá ocupar 2 colunas).**

<article> </article> **Representa uma composição independente em um documento, página, aplicação ou site, ou que é destinado a ser distribuído de forma independente ou reutilizável (pode representar uma notícia ou informação principal, post, etc.).**

<iframe src=””> </iframe> **Um iframe é um código em HTML que permite que um elemento seja exibido dentro de outro elemento. Somente possível em páginas HTML. Permite incorporar documentos, vídeos, e mídia interativa em página secundária da webna sua página principal.**

...name=””> **O atributo name serve para representar uma coleção de valores enviados através de um formulário, para o servidor (muito importante na tag <input>).**

...scolling=”no”> **Serve para remover barra de rolagem no documento (um iframe por exemplo).**

<map> </map> **Mapa de imagem é uma técnica utilizada para criar múltiplos links em uma mesma imagem, criando várias áreas sensíveis ao clique do mouse em imagens para documentos HTML (serve para a tag img).**

...usemap=”#nomedomapa” /> **Indica que a imagem é um mapa clicável processado no cliente. Deve ser usada junto às tags <map> e <img> que definem as regiões sensíveis da imagem dentro da página web. Tem relação com o name=””. Ex: <img src="img/anatomia-glass.jpg" usemap="#meumapa"> <map name="meumapa">... No exemplo citado, a imagem anatomia-glass foi definida como o mapa com áreas sensíveis. O usemap que a imagem vai ser usada como mapa na tag <map>.**

<area> **Tag solteira. Define uma região hot-spol em uma imagem, e, opcionalmente, associá-lo com um link de hipertexto. Este é usado somente dentro de um <map>.**

...shape=””> **Define o formato de uma área do mapa da imagem (retangular (rect), circular (circle) e poligonal (poly)). Fica na tag <area>.**

...coords=””> **Onde são definidas as coordenadas em px do(s) local(is) sensíveis do mapa, mas usa-se o px em coords=””. Os px servem para localizar determinada área da figura no editor de fotos, e no código põe sem px. Ex: <area shape="rect" coords="179,202,270,260" href="google-glass.html#tela" target="janela"/>.**

...href=””> **Serve para localizar a imagem que será exibida (como janela) ao dar o clique, assim, esta será exibida ao clique em uma área marcada.**

...target="janela"> **Serve para definir que tal arquivo relacionado ao clique em uma determinada área da imagem (mapa) vai ser exibida como janela. Fica na tag <area>.**

OBS:

**Coordenadas retangulares: São 4 valores: canto superior esquerdo (2 valores, x e y) e canto inferior direito (2 valores, x e y).**

**Ex: <area shape="rect" coords="179,202,270,260" href="google-glass.html#tela" target="janela"/>**

**Coordenadas circulares: São 3 valores: O meio da figura, o centro exato da circunferência (2 valores, x e y) e o raio (metade da altura ou largura que o editor apresentar, arredonde os valores se necessário)**

**Ex: <area shape="circle" coords="158,243,12" href="google-glass.html#camera" target="janela"/>**

**Coordenadas poligonais: Vai variar da figura e a quantidade de pontos de intercessão.**

**Ex: <area shape="poly" coords="28,143,83,216,84,249,27,169" href="google-glass.html#sensores" target="janela"/>**

<audio> </audio> **É utilizado para embutir conteúdo de som em um documento HTML.**

<video> </video> **É utilizada para incorporar conteúdo de vídeo em um documento HTML.**

<source src=” ”/> **Tag solteira. Serve para localizar uma mídia (<audio>, <video> e <picture>). Ex: <source src="\_media/getting-started.mp4"/>.**

<source src=” ” type=" "/> **Usada dentro das tags <audio> e <video> para localizar o arquivo (src=” ”) e o tipo dele (type=” ”).**

...controls=”controls”> **O controls serve para exibir os controles padrões de reprodução de áudio e vídeo (é super recomendado seu uso nas tags de <audio> e <video>, para melhor facilitação de seu uso).**

...poster=” ”> **Com esse atributo, é possível personalizar o vídeo a ser reproduzido, com uma foto. Essa foto (pôster) some quando é dado o play no vídeo. Fica na tag de abertura <video>.**

**Tipos de áudios: ...type=”audio/mpeg”/> - .mp3**

**...type=” audio/x-aac”/> - .m4a**

**...type=” audio/ogg”/> - .ogg**

**Tipos de vídeo: ...type=”video/mp4”/> - .mp4**

**...type=” video/webm”/> - .webm**

**..type=” video/ogg”/> - .ogv**

**Ex: áudio: <source src="\_media/2009-lovers-carvings-bibio.mp3" type="audio/mpeg"/>**

**vídeo: <source src="\_media/getting-started.mp4" type=” vídeo/mp4”/>**

OBS: **O type para vídeo e áudio hoje em dia, não tem tanta necessidade de uso, pois atualmente, o navegador já detecta o formato através da definição do arquivo no <source src=””>, fica critério do programador.**

**Forma alternativa de pôr vídeo no site, caso o programador não esteja afim de gastar dinheiro com mídia para hospedar o site: ↓**

Compartilhar – incorporar – copiar. **Dessa maneira, através do YouTube, é possível por vídeo(s) no site, para gastar menos recursos no banco de dados e para a hospedagem ser mais barata.**

<form> </form> **Submete os dados de entrada do usuário a um programa que se encarregará do processamento desses dados, de acordo os interesses do criador do documento (tag de formulário).**

<form method=”post”> </form> **Lento e mais seguro com informações (envia os dados por url). Este é mais recomendado.**

<form method=”get”> </form> **Rápido e menos seguro com informações (envia os dados por pacotes).**

...action=” ” **Indica onde os dados preenchidos serão enviados (ex: <form method=”post” id=”cont action=”mailto/outlook: emailASerEnviado@gamil.com”>).**

<fieldset> <fieldset> **Conjunto de campos, agrupa elementos dentro de um formulário web (um grupo/conjunto de formulários).**

<legend> <legend> **Representa um rótulo/título para o conteúdo de seu ancestral <fieldset>.**

<input> **Tag solteira. É usada para criar controles interativos para formulários baseados na web para receber dados do usuário. A semântica de <input> varia consideravelmente dependendo do valor do seu atributo type.**

**<input type=” ”> Todo <input> necessita de um type para definir que tipo de formulário vai ter.**

Alguns modelos de atributos para o type=” ” do input: **↓**

**text – caixa de texto.**

**button – botão a ser selecionado.**

**checkbox – caixa de checagem (marcação com o símbolo de correto).**

**color – cor.**

**date – data.**

**email – e-mail.**

**radio – círculo a ser selecionado.**

**range – nível de algo.**

**password – senha.**

**text – texto.**

**etc...**

**OBS: Quando o type=” ” for radio (bolinha) e tiver por exemplo 2 itens a ser selecionados (ex: sexo: Masculino e Feminino), o name=” ” do <input> dos dois/todos, devem ser iguais.**

name=” ” **É útil para os campos de <input>. Serve para identificar o valor de uma variável no <input>.**

...size=” ” **Tamanho de algo. Pode definir o tamanho de um campo de formulário através do size=” ”.**

...maxlength=” ” **Quantidade de caracteres aceitáveis em um campo de formulário.**

...pleaceholder=” ” **Indica ao usuário como deve ser preenchido um determinado campo de formulário ou a sua função. É posto uma instrução no pleaceholder, este aparece no formulário e desaparece quando o usuário digita algo nesse campo em específico.**

<label> </label> **Representa uma “legenda” para um item em uma interface de usuário. Ele pode estar associado com um elemento de controle, colocando este dentro do elemento label, ou usando o atributo for (ex: <label for=”Idarquivo”>Nome</label>). Se o usuário clicar na palavra Nome, irá leva-lo em algo, um campo de formulário por exemplo, o que é bem útil para smartphones (sempre usá-lo, possui grande valor semântico e é muito bem visto).**

...checked **- Deixa algo marcado como padrão (fica no <input>).**

...min=” ” **Valor mínimo aceito em um formulário.**

**Usados no number.**

...max=” ” **Valor máximo aceito em um formulário.**

<select> </select> **Ajuda o usuário à selecionar algo (estado de um país por exemplo). Tag de selecinamento.**

<option> </option> **Opções que o usuário irá escolher. Cada opção/nome fica em um <option> </option> (o option fica no select).**

...value=” ” **Valor padrão de algo no site (quando usado em um <datalist> <datalist> este servirá para prever as palavras de acordo o usuário digita.)**

<optgroup label=”Região Nordeste”> </optgroup> **Grupo de opções (<optgroup> </optgroup>). O label nesse caso, servirá para dá um título ao grupo, daí está mais uma função do label.**

<datalist> </datalist> **É usado para fornecer um recurso de “preenchimento automático” em elementos de formulário. Ele permite que você forneça uma lista de opções predefinidas ao usuário à medida que ele insere dados.**

...step=” ” **Define um salto entre um valor e outro quando o usuário está manuseando o formulário.**

<textarea> </textarea> **Caixa de texto grande (para por exemplo mensagens com várias informações que o usuário irá enviar).**

...cols=” ” **Quantidade de colunas.**

**Parte visível.**

...rows=” ” **Quantidade de linhas.**

...readonly=” ” **Define que um campo de formulário será penas para leitura, ou seja, o usuário não poderá editar (escrever algo ou selecionar) o campo do formulário.**

...oninpit=” ”> **É um atributo/evento que dispara quando o usuário digita algo dentro de um elemento.**

Fontes

Google.com/fonts – site de fontes do Google, da qual pode importar fontes e/ou baixá-las para o computador, para assim poder usar.

**<link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Roboto:100,300,400,500,700&display=swap" rel="stylesheet"/> - Esse é um exemplo de linkagem de fonte no documento HTML atrvés do site do Goole fonts.**

**@import url('https://fonts.googleapis.com/css?family=Titillium+Web&display=swap');**

**@font-face{**

**font-family: 'FonteLogo';**

**src: url("../\_fonts/BubblegumSans-Regular.otf");**

**Acima, temos um exemplo de uma fonte já baixado no computador e importada no CSS, deu-se um nome à fonte para poder usá-la em outros modos de estilização, como por exemplo em outras tags, para usar em títulos, parágrafos, etc. (arquivos de fontes, se forem baixadas para o pc, tem o formato de .otf )**

**Alguns símbolos especiais no HTML**

&#94; **^**

&#8226; **•**

&#9679; **•**

&ang; **∠**

&and; **∧**

&alpha; **α** **Para letras maiúsculas basta a primeira letra ser**

&beta; **β** **maiúscula (&Omega; = Ω). Letras minúsculas a primeira**

&omega; **ω** **letra tem quer ser minúscula (&omega; = ω).**

&aelig; **æ** / &AElig; **Æ**

&le; **≤**

&ge; **≥**

&lt; **<**

&gt: **>**

&pound; **£**

&yen; **¥**

&euro; **€**

&copy; **©**

&cent; **¢**

&cap; **∩**

&pi; **π**

&trade; **™**

&reg; **®**

&infin; **∞**

&plusmn; **±**

&radic; **√**

&ne; **≠**

&larr; **←**

&rarr; **→**

&uarr; **↑**

&darr; **↓**

&harr; **↔**

**Etc...**